}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombres: | David Bravo Aravena | Javier de la Jara Vera | Ailyne Jara Sandoval |
| --- | --- | --- | --- |
| Rut de estudiantes: | 19.994.906-3 | 20.121.736-9 | 20.496.451-3 |
| Carrera | Ingeniería en Informática | | |
| Sede | Maipú | | |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Malla Fácil* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software, Bases de Datos, Machine Learning, Calidad de Software, Metodologías Ágiles y Gestión de Proyectos TI.* |
| Competencias | *Desarrollo de Software: Creación de la plataforma digital y funcionalidades para visualizar y comparar mallas curriculares.*  *Bases de Datos: Diseño y gestión de la base de datos que contendrá la información de las carreras y universidades.*  *Machine Learning: Implementación de recomendaciones personalizadas para los usuarios en base a sus preferencias e intereses.*  *Calidad de Software: Aseguramiento de la calidad del software mediante pruebas y validación.*  *Metodologías Ágiles: Aplicación de metodologías ágiles para el desarrollo iterativo de la plataforma.*  *Gestión de Proyectos TI: Coordinación y gestión del proyecto desde el desarrollo inicial hasta la implementación y seguimiento.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *El proyecto “Malla Fácil” busca abordar la problemática de la dispersión y falta de centralización en la información sobre carreras universitarias y técnicas en Chile. La dificultad para comparar programas de estudio debido a la información fragmentada en múltiples sitios web de instituciones educativas hace que los estudiantes y profesionales enfrenten desafíos para tomar decisiones informadas sobre su educación superior. afectando principalmente a estudiantes de educación media, profesionales en reorientación de carrera, padres, tutores, y orientadores educativos en la región metropolitana de Chile.*  *La relevancia del proyecto radica en proporcionar una solución centralizada y accesible que mejore la capacidad de los usuarios para tomar decisiones académicas informadas, lo cual es crucial en un contexto altamente competitivo y diverso en educación superior. El aporte de valor de “Malla Fácil” es la consolidación de información clave en una única plataforma, facilitando la comparación y selección de carreras, y contribuyendo a una educación más equitativa.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo principal de “Malla Fácil” es desarrollar una plataforma digital que centralice la información sobre carreras universitarias y técnicas en la región metropolitana de Chile. La plataforma permitirá a los usuarios visualizar mallas curriculares, comparar programas de estudio, y guardar sus opciones favoritas.*  *Se planea abordar la problemática mediante el diseño de una interfaz intuitiva y la implementación de funcionalidades que faciliten la navegación y comparación de la información educativa.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto “Malla Fácil” está alineado con el perfil de egreso de la carrera, ya que integra competencias clave como desarrollo de software, gestión de bases de datos, y machine learning para ofrecer una solución tecnológica eficiente. Las competencias seleccionadas son necesarias para resolver la problemática, ya que permiten la creación de una plataforma funcional y escalable que integrará datos educativos y proporcionará recomendaciones personalizadas.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Centrados en el desarrollo de software y en la implementación de soluciones tecnológicas que impacten positivamente en la educación y el acceso a la información. “Malla Fácil” abordará un problema real en el campo de la educación superior, ofreciendo una herramienta que mejorará el proceso de toma de decisiones académicas. Contribuyendo a nuestro desarrollo profesional aplicando nuestras habilidades en desarrollo de software, bases de datos, y machine learning.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *El desarrollo de “Malla Fácil” es factible considerando la duración del semestre y las horas asignadas a la asignatura. Los materiales requeridos incluyen herramientas de desarrollo de software, bases de datos, y recursos para la implementación de machine learning. Los factores externos que facilitan el desarrollo incluyen el acceso a tecnologías actuales y la colaboración con instituciones educativas.*  *Sin embargo, los posibles factores que podrían dificultar el desarrollo incluyen la obtención de datos actualizados y la competencia con otras plataformas similares. Estos desafíos pueden ser mitigados mediante la colaboración activa con las instituciones y la creación de un plan de contingencia para la gestión de la información.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Desarrollar una plataforma digital llamada “Malla Fácil” que centralice la información sobre carreras universitarias y técnicas en la región metropolitana de Chile, facilitando la comparación y selección de programas de estudio para estudiantes y profesionales.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * *Diseñar y desarrollar la interfaz de usuario de la plataforma para permitir la visualización y comparación de mallas curriculares.* * *Implementar una base de datos que centralice la información sobre las carreras ofrecidas por universidades e institutos.* * *Incorporar funcionalidades para el guardado de favoritos y la personalización de recomendaciones basadas en intereses de los usuarios.* * *Realizar pruebas de calidad del software para asegurar su funcionamiento óptimo y libre de errores.* * *Establecer alianzas con instituciones educativas para asegurar la actualización continua de la información.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *La metodología para el desarrollo del proyecto “Malla Fácil” seguirá un enfoque ágil, utilizando Scrum para la gestión del proyecto y el desarrollo iterativo. Las etapas del trabajo incluirán:*   1. *Planificación: Definición de requisitos, diseño inicial y planificación de tareas.* 2. *Desarrollo: Creación de la interfaz de usuario, implementación de la base de datos, y desarrollo de funcionalidades clave.* 3. *Pruebas: Realización de pruebas de funcionalidad, usabilidad y calidad del software.* 4. *Implementación: Lanzamiento de la plataforma y ejecución de campañas de marketing.* 5. *Mantenimiento y Evaluación: Actualización continua de la información y evaluación de la satisfacción de los usuarios.*   *Cada miembro del equipo asumirá responsabilidades específicas en función de sus competencias y experiencia, asegurando una colaboración eficiente y la entrega de un producto de calidad.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| *Avance* | *Documento de Arquitectura* | *Documento detallado que describe la estructura técnica y funcional de la plataforma, incluyendo diagramas y especificaciones.* | *Proporciona una visión clara de cómo se ha diseñado la arquitectura del sistema, esencial para el desarrollo y la futura mantenibilidad del proyecto.* |
| *Avance* | *Documento de visión del producto* | *Documento que describe los objetivos, la visión general y las funcionalidades clave del producto.* | *Define el propósito del proyecto, asegurando que todo el equipo y stakeholders tengan una comprensión común del producto.* |
| *Avance* | *Estudio de Mercado* | *Análisis del mercado de educación superior en Chile, incluyendo la competencia, tendencias y necesidades del usuario.* | *Justifica la necesidad del proyecto y proporciona una base para la toma de decisiones estratégicas y el posicionamiento de la plataforma en el mercado.* |
| *Avance* | *Mockups* | *Representaciones visuales de la interfaz de usuario, mostrando el diseño y la disposición de las funcionalidades.* | *Permiten validar el diseño de la interfaz antes del desarrollo, asegurando que la plataforma sea intuitiva y cumpla con los requisitos del usuario.* |
| *Avance* | *Minutas de reunión* | *Registros de las reuniones del equipo, incluyendo decisiones tomadas, tareas asignadas y próximos pasos.* | *Documenta el progreso del proyecto y asegura que todas las partes interesadas estén informadas y alineadas con el desarrollo del proyecto.* |
| *Avance* | *Backlog del producto* | *Lista priorizada de funcionalidades, tareas y requisitos pendientes para el desarrollo de la plataforma.* | *Facilita la gestión del proyecto al proporcionar una visión clara de las tareas a realizar y su prioridad, ayudando en la planificación y seguimiento del proyecto.* |
| *Avance* | *Documento general del proyecto* | *Documento que incluye toda la información relevante del proyecto, desde la planificación hasta la evaluación final.* | *Ofrece un resumen completo del proyecto, incluyendo objetivos, planificación, desarrollo y evaluación, proporcionando una visión integral del proyecto.* |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Desarrollo de Software* | *Diseño de la Interfaz* | *Creación de wireframes y diseño de la interfaz de usuario.* | *Herramientas de diseño gráfico* | *12 semanas* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Asegurar que sea intuitiva y funcional.* |
| *Bases de Datos* | *Implementación de la Base de Datos* | *Diseño y desarrollo de la base de datos.* | *Software de gestión de bases de datos* | *4 semanas* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Integrar con la plataforma correctamente.* |
| *Machine Learning* | *Desarrollo de Recomendaciones Personalizadas* | *Implementación de algoritmos de recomendación.* | *Herramientas de machine learning* | *5 semanas* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Ajustar según los datos de prueba.* |
| *Calidad de Software* | *Pruebas de Funcionalidad* | *Realización de pruebas para verificar el funcionamiento.* | *Herramientas de pruebas de software* | *9 semanas* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Identificar y corregir errores.* |
| *Metodologías Ágiles* | *Gestión del Proyecto* | *Aplicación de Scrum para la gestión del proyecto.* | *Herramientas de gestión de proyectos* | *Continuo durante el proyecto* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Realizar reuniones de seguimiento periódicas.* |
| *Gestión de Proyectos TI* | *Coordinación y Comunicación* | *Coordinación de actividades y comunicación con stakeholders.* | *Herramientas de comunicación* | *Continuo durante el proyecto* | *Javier de la Jara Ailyne Jara David Bravo* | *Mantener a todos los miembros informados.* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| Actividad / Semana | S1 | S2 | S3 | S4 | S5 | S6 | S7 | S8 | S9 | S10 | S11 | S12 | S13 | S14 | S15 | S16 | S17 | S18 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Fase 1: Desarrollo del MVP* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *1. Análisis de Requisitos* | *X* | *X* | *X* | *X* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *2. Diseño de la Arquitectura* |  |  |  | *X* | *X* | *X* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *3. Desarrollo del Backend* |  |  |  |  |  |  | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* |
| *4. Desarrollo del Frontend* |  |  |  |  |  |  | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* |
| *5. Integración y Pruebas Internas* |  |  |  |  |  |  |  |  |  | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* |
| *6. Ajustes Basados en Retroalimentación* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* | *X* |
| *Fase 2: Expansión de Contenido* | *Actividades planificadas posterior a las semanas 17/18, siendo estas, las últimas semanas del proyecto de capstone.* | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| *1. Desarrollo de Recomendaciones Personalizadas* |
| *2. Implementación de Funcionalidades Avanzadas* |
| *3. Pruebas con Usuarios y Ajustes* |
| *4. Documentación y Preparación de Materiales* |
| *Fase 3: Ampliación de Alianzas y Marketing* |
| *1. Alianzas con Universidades e Institutos* |
| *2.Estrategias de Marketing y Lanzamiento* |
| *3. Post-Lanzamiento y Mejoras Continuas* |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)